innopia

*In the beginning there was an Idea..*

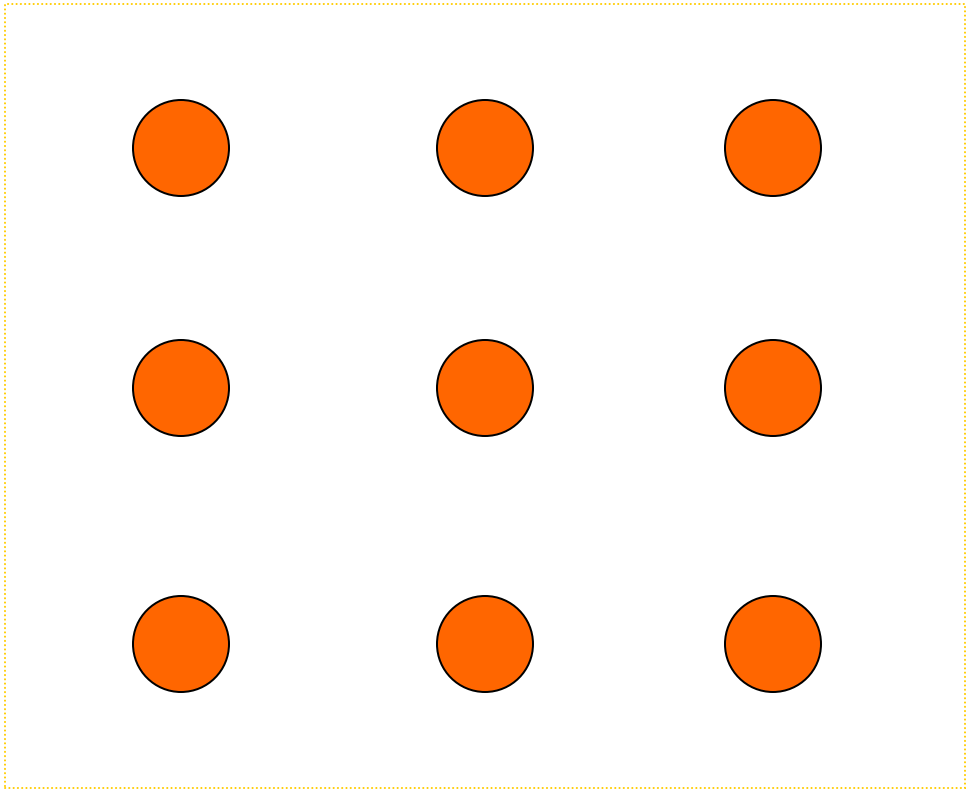
www.innopia.org

# Loovus ja uuenduslikkus

- Loovalt mõtlemine ja selle harjutamine toob edu.
- Loovalt mõtlemiseks tuleb momendiks unustada eksisteerivad eelarvamused ja barjäärid.
- Julgus teha ebatavalist - ükski idee ei ole ebasobiv!

Eero Elenurm

# Kuidas ühendada need punktid katkematu joonega?



Eero Elenurm

# Ajurünnak

- Eesmärk: lühikese aja jooksul suure arvu ideede loomine
- Põhitõed
  - Kriitika on keelatud
  - Ei ole ühtegi naeruväärset ideed.
  - Kvantiteet viib kvaliteedini
  - Üks idee võib luua viljaka pinnase teisele ideele

Eero Elenurm

# Praktilised näpunäited

- Eestvedaja
  - Ei kontrolli, ega juhi vaid motiveerib
  - Peatab võimaliku kriitika
  - Annab igaühele sõna
  - Juhib rääkimist, et peatada võimalikku kaost. Selgitab ja teeb kokkuvõtteid
  - Pakub välja viise kuidas tupikust edasi saada, uusi vaatenurki.
- Protokollija
  - Kirjutab märksõnad ideede kohta.

# Suvaline sõna

- Mõtle 5-6 suvalisele sõnale
- Mõtle sõna ja probleemi seostele - kuidas kasutada sõna probleemi lahendamisel?
- Millised ideed on nendest seostest tekkinud?

# Metafoorid

- Mõtle metafooride üle, mis iseloomustaks su eesmärki - mõtle neid mitu ja vali parim
- Kirjelda oma probleemi metafoori kaudu - too välja detailid ja osad, kirjelda kuidas need on omavahel seotud

# Põhiline funktsioon?

- Kuidas saavutada suuremat efektiivsust põhifunktsiooni leidmise kaudu?
  - Identifitseeri põhifunktsioon
  - Teisene funktsioon
  - Toetavad funktsioonid
  - Kui palju maksab iga funktsioon?
  - Kuidas saavutada iga funktsiooni edukamalt?

# Omaduste nimekiri

| | |
|---|---|
| Pliiats | *Alternatiivid* |
| Materjal | Puu/**metall**/plastik/veel? |
| Kuju | Toru/kaheksakant/**käe järgi**/veel? |
| Värv | Valge/must/**vikerkaar**/mummud? |
| Hind | Madal/keskmine/**kõrge**/tasuta? |
| Sihtturg | Laps/**õpilane**/töötaja/vanur/veel? |

Eero Elenurm

# S C A M P E R

- Mõtle oma probleemi põhilistele omadustele
- Mõtle, kas mõni järgenvatest printsiipidest tooks muutuse?
  - S - substitute / asenda
  - C - combine / kombineeri
  - A - adapt / muuda funktsiooni
  - M - modify / muuda suurust
  - P - put to another use / loo uusi kasutusi
  - E - elliminate / vähenda
  - R - reverse / keera pahupidi

# Teine vaatenurk

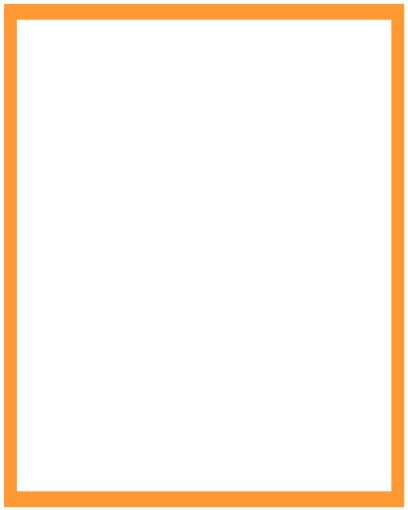
Kuidas antud probleemi lahendaks:

- Marslane
- 5-aastane laps
- Bart Simpson
- Rambo
- filantroop
- James Bond
- … veel keegi…?

# Kõige mugavam lahendusviis?

- Kohtuge kodus või kohvikus
- Kasutage erinevaid loova mõtlemise tehnikaid
- Ja jagage oma mõtteid teistega!

Eero Elenurm



Ideid, mõtteid, kommentaare?
eero@elenurm.net